

ROOM 11 PAD.9

Friday
14.00-19.00: Makers University Championship: the Final - La Finale del Campionato Universitario Makers [Stefano Franco, Vincenzo Russo].

ROOM 12 PAD.8

Friday
16.00-17.00: Patents and Trademarks: tools for improving and enhancing opportunities. Brevetti e Marchi: strumenti di valorizzazione e opportunità di crescita [Gianluigi Borghero].

17.00-18.00: Digital marketing for SME. Il marketing digitale per le PMI [Mario Cerlati].

Saturday
10.00-11.00: DOC Servizi: the largest network of professionals in the field of culture. DOC Servizi: la rete di professionisti della cultura [Demetrio Chiappa].

11.00-12.00: How Digi-key can help you to move from an idea to a real project without investing money. Come realizzare un progetto partendo da un'idea usando gratuitamente tutti i tool disponibili sul sito della Digikey [Vincenzo Purgatorio \ Marco Pansera].

12.00-13.00: bq Witbox Go! - The first 3D printer with an Android operating system. La prima stampante 3D con sistema operativo Android [Carlos Perez Porras (BQ), Bartolomeo Paparella (Crea 3D)].

14.00-15.00: Patents and Trademarks: tools for improving and enhancing opportunities. Brevetti e Marchi: strumenti di valorizzazione e opportunità di crescita [Egardo Deambrogi].

15.00-16.00: Seal co2 laser sources or radio frequency: what's change? The differences. Sorgenti laser co2 sigillate o a radiofrequenza: che cosa cambia? Le differenze [Simone Boasso].

16.00-17.00: Rights and duties of makers and innovators. Diritti e doveri di maker e innovatori [Demetrio Chiappa].

Sunday
11.00-12.00: Funding Opportunities and Subsidies for SME - focus about Lazio Area. Le agevolazioni per le imprese - focus sul Lazio [Daniele Sciarrini].

12.00-13.00: How to protect your own creativity: instructions for use. La tutela della propria creatività: istruzioni per l'uso [Massimo Stefanutti].

14.00-15.00: Patents and Trademarks: tools for improving and enhancing opportunities. Brevetti e Marchi: strumenti di valorizzazione e opportunità di crescita [Pierluigi Carangelo].

15.00-16.00: Collaborative platform: how to manage technologies and workers during the Industry 4.0 - Lavoro di piattaforma: come gestire i lavoratori nell'Industria 4.0 [Demetrio Chiappa].

ROOM 13 PAD.7

Friday
14.00-15.00: Arrow IoT Solutions for Maker [Pietro Gabba & Marco Sangalli].

16.00-17.00: UDOO IoT CLOUD & APP INVENTOR Starting to make projects for the IOT world has never been so simple. UDOO IoT CLOUD e APP INVENTOR Iniziare a fare progetti per il mondo IoT non è mai stato così semplice [Antonio Rizzo, Maurizio Caporali].

Saturday
10.00-11.00: WatchGuard: IT Security, new threads and IoT impact. WatchGuard. La Sicurezza IT, Nuove Minacce e l'impatto dell' IoT [Fabrizio Croce].

11.00-12.00: You + DesignSpark = Super Maker [Pete Wood & Joydip Choudhuri].

12.00-13.00: Fly your drone with

STMicroelectronics! Voliamo con i component di STMicroelectronics! [Giuseppe Messina].

14.00-15.00: Make or Buy - true story of the System On Modules [Amir Sherman - Director of Engineering Solutions and Embedded Technologies at ARROW Electronics].

15.00-16.00: Arrow IoT Solutions for Maker [Vittorio Calzolari & Marco Sangalli].

16.00-17.00: Getting started with STM32duino and Arduino libraries. La piattaforma STM32duino e le librerie Arduino per la piattaforma di espansione sensori e di connettività prodotte da ST [Carlo Parata].

17.00-18.00: Get started with Sigfox [Aurélien Lequertier & Nicolas Lesconnec].

Sunday
10.00-11.00: Speed UP the software development with UP Squared Grove IoT Development Kit. Accelera lo sviluppo software con UP Squared Grove IoT Development Kit [Daniele Cleri].

11.00-12.00: Make or Buy - true story of the System On Modules [Amir Sherman - Director of Engineering Solutions and Embedded Technologies at ARROW Electronics].

12.00-13.00: Enter the world of autonomous vehicle design with DuckieTownHS! Progetto Duckietown [Maurio D'Angelo].

14.00-15.00: You + DesignSpark = Super Maker [Pete Wood & Joydip Choudhuri].

15.00-16.00: Arrow IoT Solutions for Maker [Vittorio Calzolari, Simone Cafagna].

ROOM 14 PAD.6

Friday
15.00-16.30: Talk a cura di Sviluppo Campania.

Saturday
11.00-12.00: Brief introduction to Artificial Intelligence. Breve introduzione all'intelligenza artificiale [Luca Adamo].

12.00-13.00: Talk a cura di Sviluppo Campania.

15.00-16.00: Rethinking Artificial Intelligence [Alfredo Adamo].

Sunday
12.00-13.00: How a manager can scale himself: 3 lessons from the World's Top Achievers. Come un manager può migliorarsi: 3 lezioni dai migliori manager del mondo [Gian Andrea Fanella].

ROOM 15 PAD.5

Friday
16.30-18.30: Design lab: how to develop project and tutorial for the DIY. Design Lab: come sviluppare progetti e tutorial per il fai-da-te [Andrea Cattabriga, Stefano Grisenti, Francesco Rodighiero, Carlotta Bandiera].

Saturday
11.00-13.00: Design lab: how to develop project and tutorial for the DIY. Design Lab: come sviluppare progetti e tutorial per il fai-da-te [Andrea Cattabriga, Stefano Grisenti, Francesco Rodighiero, Carlotta Bandiera].

16.00-18.00: Design lab: how to develop project and tutorial for the DIY. Design Lab: come sviluppare progetti e tutorial per il fai-da-te [Andrea Cattabriga, Stefano Grisenti, Francesco Rodighiero, Carlotta Bandiera].

Sunday
11.00-13.00: Design lab: how to develop project and tutorial for the DIY. Design Lab: come sviluppare progetti e tutorial per il fai-da-te [Andrea Cattabriga, Stefano Grisenti, Francesco Rodighiero, Andrea Brugnara].

16.00-18.00: Design lab: how to develop project and tutorial for the DIY. Design Lab:

come sviluppare progetti e tutorial per il fai-da-te [Andrea Cattabriga, Stefano Grisenti, Francesco Rodighiero, Andrea Brugnara].



ROOM 16 PAD.4 WORKSHOP

NELL' AULA SI SVOLGONO PIU' WORKSHOP CONTEMPORANEAMENTE OGNI ORA.

Friday
14.15-15.15:

- Creativity in 3 dimensions: color the reality with the 3D pen. Creatività in 3 dimensioni: colorare la realtà con la penna 3D [Paola Mattioli].

- Let's be makers with LEGO Education WeDo 2.0. Maker si diventa con LEGO Education WeDo 2.0 [Lisa Lanzarini].

- Robotics as an educational tool: interdisciplinary paths at secondary school with LEGO MINDSTORMS Education EV3. La robotica come strumento educativo: percorsi interdisciplinari nella scuola superiore con LEGO MINDSTORMS Education EV3 [Mimmo Aprile e Paola Lisimberti].

- Tools for innovative teaching: HP Sprout, immersive learning. Strumenti per la didattica innovativa: HP Sprout, apprendimento immersivo [Eugenio Panicia].

15.45-16.45:

- First steps into educational robotics with Cubetto, the wooden robot with tactile programming. Primi passi di robotica educativa con Cubetto, il robot in legno a programmazione tangibile [Lisa Lanzarini].

- From Mesopotamia to digital era: creating clay objects with a 3D printer. Dalla Mesopotamia all'era digitale: creare oggetti in argilla con la stampante 3D [Maximilian Turchi].

- Graphic calculators at the mathematics test in the scientific lyciums: a guide on how to adopt it, use it and prepare students to the final exam. La calcolatrice grafica alla maturità scientifica: come adottarla, come utilizzarla, come preparare gli studenti alla prova finale [Carlos Coelho].

- Strawbees and Quirkbot: STEAM activity to study the world with robotic straws. Strawbees e Quirkbot: attività STEAM per studiare il mondo con le cannucce robotiche [Paola Mattioli e Paulo Barcelos].

17.15-18.15

- Developing computational thinking with the new LEGO Education WeDo 2.0 activities. Costruire il pensiero computazionale con le nuove attività LEGO Education WeDo 2.0 [Matteo Merlo].

- Let's discover how to 3D print food! Cibo in 3 dimensioni: scopriamo la stampante 3D alimentare [Massimo Andretta].

- Robotics as an educational tool: interdisciplinary paths at secondary school with LEGO MINDSTORMS Education EV3. La robotica come strumento educativo: percorsi interdisciplinari nella scuola superiore con LEGO MINDSTORMS Education EV3 [Mimmo Aprile e Paola Lisimberti].

- STEAM and IoT with littleBits: designing and creating smart object. Attività STEAM e IoT con littleBits: progettare e creare oggetti smart [Anna Mancuso].

Saturday
10.15-11.15:

- From Mesopotamia to Digital Age: Create clay objects with the 3D printer. Dalla Mesopotamia all'era

digitale: creare oggetti in argilla con la stampante 3D [Maximilian Turchi].

- Micro:bit: paper, glue and educational robotics. Micro:bit: carta, colla e robotica educativa [Luca Scalzullo].

- STEAM and IoT with littleBits: designing and creating smart object. Attività STEAM e IoT con littleBits: progettare e creare oggetti smart [Anna Mancuso].

- White Christmas & Green Screen: make storytelling in class getting ready for Christmas. White Christmas & Green Screen: fare storytelling in classe per prepararsi al Natale [Stefania Bassi].

11.45-12.45:

- A physics class with educational robotics: discovering LEGO MINDSTORMS Education EV3. A lezione di fisica con la robotica educativa: alla scoperta di LEGO MINDSTORMS Education EV3 [Alfonso D'Ambrosio].

- Cubetto in the classroom: storytelling meets educational robotics. In classe con Cubetto: lo storytelling incontra la robotica educativa [Paola Mattioli].

- Developing computational thinking with the new LEGO Education WeDo 2.0 activities. Costruire il pensiero computazionale con le nuove attività LEGO Education WeDo 2.0 [Pietro Alberti].

- Let's discover how to 3D print food! Cibo in 3 dimensioni: scopriamo la stampante 3D alimentare [CampuStore Academy].

13.15-14.15:

- Between coding and electronics: discovering littleBits Code Kit. Tra coding ed elettronica: alla scoperta di littleBits Code Kit [Pietro Alberti].

- Coloring science: learning with Ozobot. Scienze a colori: a lezione con Ozobot [Alfonso D'Ambrosio e Marco Picarella].

- Micro:bit: paper, glue and educational robotics. Micro:bit: carta, colla e robotica educativa [Luca Scalzullo].

- Strawbees and Quirkbot: STEAM activities to study the world with robotic straws. Strawbees e Quirkbot: attività STEAM per studiare il mondo con le cannucce robotiche [Paola Mattioli e Paulo Barcelos].

14.45-15.45:

- A physics class with educational robotics: discovering LEGO MINDSTORMS Education EV3. A lezione di fisica con la robotica educativa: alla scoperta di LEGO MINDSTORMS Education EV3 [Alfonso D'Ambrosio].

- Digital and analogic challenges with HP Sprout: paths of creative narrative. Sfide tra analogico e digitale con HP Sprout: percorsi di creatività narrativa [Daniela Di Donato].

- STEAM and IoT with littleBits: designing and creating smart object. Attività STEAM e IoT con littleBits: progettare e creare oggetti smart [Anna Mancuso].

- The future is Nao: strengthening education by programming a humanoid robot in class. The future is Nao: come potenziare la didattica programmando un robot umanoide in classe [Pietro Alberti].

- Let's discover how to 3D print food! Cibo in 3 dimensioni: scopriamo la stampante 3D alimentare [CampuStore Academy].

- Micro: bit: paper, glue and educational robotics. Micro:bit: carta, colla e robotica educativa [Luca Scalzullo].

- Strawbees and Quirkbot: STEAM activities to study the world with

robotic straws. Strawbees e Quirkbot: attività STEAM per studiare il mondo con le cannucce robotiche [Paola Mattioli e Paulo Barcelos].

17.45-18.45:

- Classroom devices to customize learning: life and digital skills. Dispositivi in classe per personalizzare l'apprendimento: life skills e digitale quotidiano [Daniela Di Donato].

- Conductive tinkering lab: using conductive materials to create messages, interactions, wearable devices. Laboratorio di tinkering conduttivo: utilizzare materiali conduttivi per creare messaggi, interazioni, dispositivi indossabili [Anna Mancuso].

- Creativity in 3 dimensions: color the reality with the 3D pen. Creatività in 3 dimensioni: colorare la realtà con la penna 3D [Paola Mattioli].

- Robotics as an educational tool: interdisciplinary paths at secondary school with LEGO MINDSTORMS Education EV3. La robotica come strumento educativo: percorsi interdisciplinari nella scuola superiore con LEGO MINDSTORMS Education EV3 [Mimmo Aprile e Paola Lisimberti].

Sunday

10.15-11.15:

- An educational robot to program and draw with Scratch: let's meet InO-Bot. Un robot educativo per programmare e disegnare in Scratch: scopriamo InO-Bot [Tullia Urschitz].

- Make it serious, make it fun - Ozobot traveling among skills: storytelling and modeling with color coding. Make it serious, make it fun - Ozobot in viaggio tra le competenze: storytelling e modellizzazione con il coding a colori [Anna Mancuso].

- Minecraft Education Edition: discovering the STEAM CampuStore world designed by Marco Vigelini. Minecraft Education Edition: alla scoperta del mondo STEAM CampuStore creato da Marco Vigelini [Marco Vigelini].

- Using vinyl cutter for educational purposes. Utilizzo del plotter da taglio nella didattica [Sergio Baselice].

11.45-12.45:

- Classroom devices to customize learning: life and digital skills. Dispositivi in classe per personalizzare l'apprendimento: life skills e digitale quotidiano [Daniela Di Donato].

- Coding meets gaming: discovering the littleBits Code Kit. Il coding incontra il gaming: alla scoperta di littleBits Code Kit [Tullia Urschitz].

- Cubetto in the classroom: storytelling meets educational robotics. In classe con Cubetto: lo storytelling incontra la robotica educativa [Paola Mattioli].

- Tools for innovative teaching: HP Sprout, immersive learning. Strumenti per la didattica innovativa: HP Sprout, apprendimento immersivo [Eugenio Panicia].

13.15-14.15:

- Minecraft Education Edition: discovering the STEAM CampuStore world designed by Marco Vigelini. Minecraft Education Edition: alla scoperta del mondo STEAM CampuStore creato da Marco Vigelini [Marco Vigelini].

- Ready, steady, go: discovering STEAM and educational robotics at with an high-speed LEGO Education WeDo 2.0. Pronti, partenza, via: alla scoperta di STEAM e robotica educativa con l'alta velocità di LEGO Education WeDo 2.0 [Tullia Urschitz].

- The future is Nao: strengthening education by programming a humanoid robot in class. The future is Nao: come potenziare la didattica programmando un robot umanoide in classe [Pietro Alberti].

14.45-15.45

- Coding meets gaming: discovering the

littleBits Code Kit. Il coding incontra il gaming: alla scoperta di littleBits Code Kit [Tullia Urschitz].

- Conductive tinkering lab: using conductive materials to create messages, interactions, wearable devices. Laboratorio di tinkering conduttivo: utilizzare materiali conduttivi per creare messaggi, interazioni, dispositivi indossabili [Anna Mancuso].

- Graphic calculators at the mathematics test in the scientific lyciums: a guide on how to adopt it, use it and prepare students to the final exam. La calcolatrice grafica all'esame di maturità: come adottarla, come utilizzarla, come preparare gli studenti alla prova finale [Carlos Coelho].

- Using vinyl cutter for educational purposes. Utilizzo del plotter da taglio nella didattica [Sergio Baselice].

16.15-17.15:

- An educational robot to program and draw with Scratch: let's meet InO-Bot. Un robot educativo per programmare e disegnare in Scratch: scopriamo InO-Bot [Tullia Urschitz].

- Creativity in 3 dimensions: color the reality with the 3D pen. Creatività in 3 dimensioni: colorare la realtà con la penna 3D [Paola Mattioli].

- Digital and analogic challenges with HP Sprout: paths of creative narrative. Sfide tra analogico e digitale con HP Sprout: percorsi di creatività narrativa [Daniela Di Donato].

- From Mesopotamia to digital era: creating clay objects with a 3D printer. Dalla Mesopotamia all'era digitale: creare oggetti in argilla con la stampante 3D [Maximilian Turchi].

17.45-18.45:

- Cubetto in the classroom: storytelling meets educational robotics. In classe con Cubetto: lo storytelling incontra la robotica educativa [Paola Mattioli].

- Minecraft Education Edition: discovering the STEAM CampuStore world designed by Marco Vigelini. Minecraft Education Edition: alla scoperta del mondo STEAM CampuStore creato da Marco Vigelini [Marco Vigelini].

- Ready, steady, go: discovering STEAM and educational robotics at with an high-speed LEGO Education WeDo 2.0. Pronti, partenza, via: alla scoperta di STEAM e robotica educativa con l'alta velocità di LEGO Education WeDo 2.0 [Tullia Urschitz].

- STEAM and IoT with littleBits: designing and creating smart object. Attività STEAM e IoT con littleBits: progettare e creare oggetti smart [Anna Mancuso].

- Strawbees and Quirkbot: STEAM activity to study the world with robotic straws. Strawbees e Quirkbot: attività STEAM per studiare il mondo con le cannucce robotiche [Paola Mattioli].



FORMAZIONE INDUSTRY 4.0

ROOM 17 PAD.7

Friday

15.00-16.00: 3D Printing: the revolution of additive manufacturing. Stampa 3D: la rivoluzione della manifattura additiva [Agostino Granato].

16.00-17.30: 3D design and 3D printing for oraw and jewelry processing. Progettazione e stampa 3D per lavorazioni orafe e di gioielli [Agostino Granato].

17.30-18.30: 3D modeling: the design tools for the digitalization of products and processes. Modellazione tridimensionale: gli strumenti di disegno per la digitalizzazione di prodotti e processi [Agostino Granato].

Saturday

11.00-11.30: 3D design: parametric modeling systems. Disegno 3D avanzato: i sistemi di modellazione parametrica [Agostino Granato].

12.30-13.30: Design and additive manufacturing for ceramics. Progettazione e stampa additiva per ceramisti [Gianpiero Picerno Ceraso].

15.00-16.30: Design and digital manufacturing for the fashion. Progettazione e fabbricazione digitale per il settore moda [Michela Musto].

16.30-17.30: Digital design and laser processing for wood. Disegno digitale e processi di lavorazione con laser per il legno [Giuseppe Salerno].

17.30-18.30: Disegno vettoriale e lavorazione con laser cut per incisione su metalli [Giuseppe Salerno].

Sunday

10.30-11.30: 3D Printing: the revolution of additive manufacturing. Stampa 3D: la rivoluzione della manifattura additiva [Agostino Granato].

12.30-13.30: Digital design and laser processing for wood. Disegno digitale e processi di lavorazione con laser per il legno [Giuseppe Salerno].

13.30-15.00: Design and digital manufacturing for the fashion. Progettazione e fabbricazione digitale per il settore moda [Michela Musto].

16.30-17.30: 3D design, scanning and printing for restoration and cultural items. Progettazione, scansione e stampa 3D per il restauro e i beni culturali [Gianpiero Picerno Ceraso].

17.30-18.30: The digital manufacturing opportunity for the furnishing product. Le opportunità di fabbricazione digitale per il prodotto d'arredo [Agostino Granato].

FORMAZIONE INDUSTRY 4.0

ROOM 18 PAD.7

Friday

15.00-16.30: The new frontiers of manufacturing: how to "grow" objects instead of build them. Le nuove frontiere della manifattura: come far "crescere" oggetti invece che costruirli [Marco Abbro].

16.30-17.30: Stampa 3D di apparati biomedicali per l'accessibilità [Cristian Currò].

17.30-18.30: Robotic manufacturing: the revolution of robots in production for artisans and SMEs. Manifattura robotica: la rivoluzione dei robot nella produzione per artigiani e PMI [Amleto Picerno Ceraso].

Saturday
10.30-11.30: The new frontiers of manufacturing: how to "grow" objects instead of build them. Le nuove frontiere della manifattura: come far "crescere" oggetti invece che costruirli [Marco Abbro].

15.00-16.00: Stampa 3D per la realizzazione di compresse utili in agricoltura e per l'integrazione alimentare [Marco Abbro].

16.30-17.30: Stampa 3D di apparati biomedicali per l'accessibilità [Cristian Currò].

Sunday

10.30-11.30: The new frontiers of manufacturing: how to "grow" objects instead of build them. Le nuove frontiere della manifattura: come far "crescere" oggetti invece che costruirli [Marco Abbro].

15.00-16.30: Stampa 3D per la realizzazione di compresse utili in agricoltura e per l'integrazione alimentare [Marco Abbro].

16.30-17.30: Stampa 3D di apparati biomedicali per l'accessibilità [Cristian Currò].

FORMAZIONE INDUSTRY 4.0

ROOM 19 PAD.7

Friday

15.00-16.30: 3D printing for the gastronomy. Stampa 3D per la gastronomia [Giuseppe Salerno].

16.30-17.30: Modellazione 3D e fabbricazione di arredi ed oggetti in cartone [Giuseppe Luciano].

17.30-18.30: Tecniche di fabbricazione digitale per le pelli [Marco Abbro].

Saturday

11.30-12.30: Milling and laser processing: the subtractive manufacturing and its potentiality. Lavorazioni di fresatura e laser: la manifattura sottrattiva e le sue potenzialità [Amleto Picerno Ceraso].

12.30-13.00: Design and realization of mould for ceramics. Progettazione e realizzazione calchi per ceramisti [Agostino Granato].

16.00-17.00: Falegnameria digitale: modellazione 3D e fresatura [Donato Marzano].

17.00-17.30: Modellazione 3D e fresatura di metalli e leghe [Donato Marzano].

Sunday

10.30-12.00: Milling and laser processing: the subtractive manufacturing and its potentiality. Lavorazioni di fresatura e laser: la manifattura sottrattiva e le sue potenzialità [Amleto Picerno Ceraso].

12.00-12.30: Design and realization of mould for ceramics. Progettazione e realizzazione calchi per ceramisti [Agostino Granato].

15.30-16.30: 3D design and 3D printing for oraw and jewelry processing. Progettazione e stampa 3D per lavorazioni orafe e di gioielli [Agostino Granato].

16.30-17.30: Modellazione 3D e fabbricazione di arredi ed oggetti in cartone [Giuseppe Luciano].

17.30-18.30: Tecniche di fabbricazione digitale per le pelli [Marco Abbro].

FORMAZIONE INDUSTRY 4.0

ROOM 20 PAD.7

<