

REGIONE	Nome Istituto Comprensivo	Con sede nel comune di	Nome scuola secondaria di Primo grado	Coach docente	Maker	Tema	area tecnologica
MARCHE	Cittadella - Margherita Hack, Ancona	Ancona	Donatello	Isabella Dal Ponte	Leonardo Ruggeri (rinoteca)	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata
ER	IC6 IMOLA	Imola	Andrea Costa	Mauro Dallarmi	Emilio Masi (Fablab Imola)	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D
ER	IC21 Bologna	Bologna	Carlo Pepoli	Daniela Leone	Andrea Sartori	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Programmazione app e gaming, Realtà virtuale e realtà aumentata, Web Design e Web Development
ER	Istituto Comprensivo 13 Bologna	Bologna	Leonardo da Vinci	Elisabetta Mastronardi	Flavia Amelio	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Programmazione app e gaming, Web Design e Web Development
ER	I.C. n.1 Bologna	Bologna	Giuseppe Dozza	Concetta Pisciella	Sara Zarlenga	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecnologiche	Programmazione app e gaming, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Web Design e Web Development
ER	I.C. 9 Bologna	Bologna	Il Guercino	Anna Crivella	Andrea Sartori	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecnologiche	Programmazione app e gaming, Web Design e Web Development
ER	IC4 Imola	Imola	Valsalva	Vittoria Bandini	Giuseppe Balducci	Realizzare un artefatto che miri a un'alta sostenibilità ambientale	Elettronica e automazione, Web Design e Web Development
MOLISE	IC F. JOVINE - CAMPOBASSO	CAMPOBASSO	F. JOVINE	Alda Desgro	Noelia Di Pretoro	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Programmazione app e gaming, Realtà virtuale e realtà aumentata, Web Design e Web Development
PIEMONTE	IC PAPA GIOVANNI XXIII, Savigliano	SAVIGLIANO	GUGLIELMO MARCO	Annalisa Catalano	Lorenzo Bellandi	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata
LOMBARDIA	IC Ugo Foscolo, Vescovato	Vescovato	G. Portioli	Simona Pilotti	Francesco Saulle (ex maker M)	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D
CALABRIA	I. C. GULLO COSENZA IV	Cosenza	I. C. Gullo Cosenza I	Sergio La Carbonara	Paolo Mirabelli	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecnologiche	Progettazione, modellazione e stampa 3D
SICILIA	IOS Angelo Musco	Catania	IOS Angelo Musco	Milena Burgio/Lucilla Ca	Nausicaa Cullurà	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Web Design e Web Development
SICILIA	I. C. XX Settembre	Catania	I. C. XX Settembre	Alessandra Coco	Carmen Russo	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Progettazione, modellazione e stampa 3D
CALABRIA	IIS "COSTANZO", Decollatura (CZ)	DECOLLATURA (CZ)		Tommaso Porto Bonacc	Giuseppe Volpe	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Programmazione app e gaming, Web Design e Web Development

CALABRIA	ISTITUTO COMPRENSIVO "G. RODARI"	SOVERIA MANNELLI	SCUOLA SECONDARIA	Tommasina Baratta	Valeria Cosenza	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecniche	Progettazione, modellazione e stampa 3D
CALABRIA	IIS POLO TECNOLOGICO CARLO RAMBALDI	LAMEZIA TERME		Roberto Bennardo	Antonio Scaramuzzino	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Realtà virtuale e realtà aumentata, Web Design e Web Development
CALABRIA	IC Manzoni-Augruso	Lamezia Terme	A. Manzoni	Caterina Bettiga	Vincenzo Ciliberto	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Web Design e Web Development
CALABRIA	Istituto Comprensivo "G. Guzzo" di Tiriolo	Tiriolo	Istituto Comprensivo	Elisabetta Pascuzzo - M.	Antonio Scaramuzzino	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Programmazione app e gaming, Realtà virtuale e realtà aumentata
ER	IC 6 Cosme Tura, Ferrara	Ferrara	Cosmè Tura	Marco Pazzi - Angela Gu	Emilio Masi (Fablab Imola)	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D
LAZIO	Istituto Comprensivo di Paliano	Paliano	Istituto Comprensivo	Rita Biancone / Maria G	Elena Pierri	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata
LAZIO	ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI RIPORTO RIPI	RIPI	SECONDARIA RIPI	TANIA MARTINI, ALFREDO	Sara Muscolo	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D
LOMBARDIA	I. C. FRISI MELEGNANO, Cerro al Lambro	Cerro al Lambro	ALDO MORO DI CER	Cristina Cescon	Alessandro Chachlakis	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Programmazione app e gaming, Progettazione, modellazione e stampa 3D
ER	IC5 MODENA	MODENA	SCUOLA G. CARDUCCI	Anna Rita Aprile	Maria Donzello	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecniche	Programmazione app e gaming, Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Web Design e Web Development
ER	IC 10 DI MODENA	MODENA	Guglielmo Marconi	Laura Moretti	Alessandro Uffreduzzi	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecniche	Programmazione app e gaming, Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Web Design e Web Development
SICILIA	ICS Michelangelo Buonarroti	Palermo	M. Buonarroti	Claudia Rotondo	Michele Ivan Pizzuto	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D
ER	IC E.CARELLA, Pianello	PIANELLO V.T.	PLESSO E. CARELLA	Giovanni Corvino	Marcello Scaravella	Realizzare un artefatto che valorizzi i personaggi femminili contemporanei nelle aree scientifico-tecniche	Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata
ER	Ic M. K. Gandhi, Rottofreno	Rottofreno	Gandhi	Turchi Loredana	Paolo Tacchinardi	Realizzare un artefatto che miri a un'alta sostenibilità ambientale	Programmazione app e gaming
ER	Liceo Melchiorre Gioia	Piacenza		Elena Gabbiani	Margherita Ferrari	Realizzare un artefatto che migliori il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Elettronica e automazione, Realtà virtuale e realtà aumentata, Web Design e Web Development

VENETO	IC LOZZO ATESTINO	LOZZO ATESTINO	Guido negri, Alfonso	Beatrice Mazzetti	Margherita Ferrari	Realizzare un artefatto che migliora il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Web Design e Web Development
ER	Istituto Comprensivo Albertelli Newton, Parma	Parma	Newton	Eleonora Fazio	Leonardo Barbarini	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Web Design e Web Development
ER	IC Montebello, Parma	Parma	Don cavalli	Lucia Bertolini	Concetto Scuto	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Web Design e Web Development
ER	IC BORGOTARO	Borgo Val di Taro	P.V. Manara	Emanuela Lavacchielli	Marcello Scaravella	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Programmazione app e gaming, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata
ER	IC Giacomo Ferrari Parma	Parma	Giacomo Ferrari	Rosa Attanasio	Concetto Scuto	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Multimedia e Audiovideo, Web Design e Web Development
ER	IC Parma Centro	Parma	Fra Salimbene	MARCO CASIELLO	Paolo Aliverti	Realizzare un artefatto che valorizzi e/o riqualifichi un'area/edificio/percorso del territorio limitrofo	Programmazione app e gaming
ER	IC ITALO CALVINO DI FABBRICO E ROLO	FABBRICO	BUONARROTI (FABB)	Marialucia Manzi	Martina Casari (Digital Dream)	Realizzare un artefatto che migliora il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Web Design e Web Development
ER	IC di Albinea	Albinea	"L. Ariosto"	Marika Sacchi	Sara Pederzoli	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Programmazione app e gaming, Web Design e Web Development
ER	IC Correggio 2	Correggio	Don Giuseppe Andre	Valeria Bonetti	Giovanni Zara (Digital dream)	Realizzare un artefatto che migliora il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Programmazione app e gaming, Elettronica e automazione, Progettazione, modellazione e stampa 3D, Web Design e Web Development
PUGLIA	Sciascia	Taranto	Sciascia	Solidea Marinelli	Matilde Bognolo	Realizzare un artefatto che metta in evidenza l'influenza reciproca tra linguaggio e stereotipi	Progettazione, modellazione e stampa 3D, Realtà virtuale e realtà aumentata, Grafica e Disegno
PIEMONTE	IC GASSINO TORINESE	GASSINO TORINESE	SCUOLA SECONDAR	Carolina Gioia	Lara Mallamaci o Diego Zepp	Realizzare un artefatto che migliora il benessere scolastico e le relazioni durante e dopo le lezioni	Progettazione, modellazione e stampa 3D
PIEMONTE	ISTITUTO COMPRENSIVO VOLPIANO	VOLPIANO	DANTE ALIGHIERI	Caterina Vietti	Viviana Pinto	Realizzare un artefatto che mira a un'alta sostenibilità ambientale	Programmazione app e gaming, Web Design e Web Development
PIEMONTE	I.C. Castiglione Torinese	Castiglione Torinese	Enrico Fermi	Cinzia Tozzi	Lara Mallamaci o Diego Zepp	Realizzare un artefatto che mira a un'alta sostenibilità ambientale	Progettazione, modellazione e stampa 3D
VENETO	IC TITO LIVIO, San Michele al Tagliamento	SAN MICHELE AL TA	TITO LIVIO	Fedra Zamarian	Luca Pellegrini	Realizzare un artefatto che mira a un'alta sostenibilità ambientale	Programmazione app e gaming
VENETO	IC "G.Ciscato", Malo	Malo	IC "G.Ciscato"	Giulia Andreotti	Margherita Ferrari	Realizzare un artefatto che mira a un'alta sostenibilità ambientale	Elettronica e automazione, Realtà virtuale e realtà aumentata, Web Design e Web Development